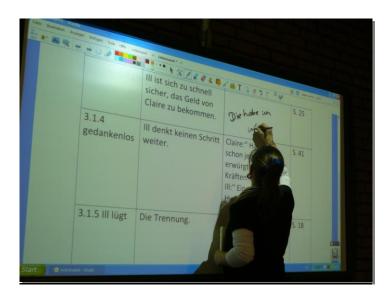
### ActivInspire-Handbuch



**Verfasser: Lydia Spiesberger und Miriam Krug** 

**Klasse:** 12.1

**Schuljahr:** 2009/10

Schule: Kaufmännische Schule TBB

Fach: Deutsch

Fachlehrer: OSR. Schenck

### <u>Inhaltsverzeichnis</u>

1. Einführung	4
2. Wie funktioniert ActivInspire?	5
2.1 Die Toolbox	5
2.2 Browser	10
2.2.1 Seitenbrowser	10
2.2.2 Ressourcenbrowser	11
2.2.3 Objektbrowser	13
2.2.4 Notizenbrowser	14
2.2.5 Eigenschaftenbrowser	15
2.2.6 Aktionsbrowser	16
2.2.7 Abstimmungsbrowser	18
2.3 Bearbeiten von Objekten	19
2.4 Menüleiste	21
2.4.1 Datei	21
2.4.2 Bearbeiten	27
2.4.3 Anzeigen	38
2.4.4 Einfügen	42
2.4.5 Tools	45

Handbuch ActivInspire (www.KlausSchenck.de) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger
S. 3 / 55

3. Schlusswort	
4. Selbstständigkeitserklärung	55

### 1. Einführung

Mit unserem Handbuch wollen wir sowohl Pädagogen als auch Schüler mit der neuen Software ActivInspire vertraut machen.

ActivInspire bietet zahlreiche neue und moderne Formen der Unterrichtsgestaltung. Mit der richtigen Anwendung von ActivInspire kann der Unterricht zu einer wahren Medienshow gestaltet werden.

Das nachfolgende Handbuch soll zeigen, welche primären Effekte und Tools zur Unterrichtsgestaltung benötigt werden und wie diese effektiv und für jeden verständlich eingesetzt werden können.

Viel Spaß beim Testen und Ausprobieren!

### 2. So funktioniert ActivInspire!

### 2.1 Die Toolbox

Die Haupttoolbox erscheint nur, wenn man mit Flipcharts arbeitet. Wenn man das Flipchart-Fenster minimiert, dann minimiert sich auch die Toolbox.

Toolbox-Optionen: Hier kann man bestimmen, wo die Toolboxleiste aufgelistet sein soll.

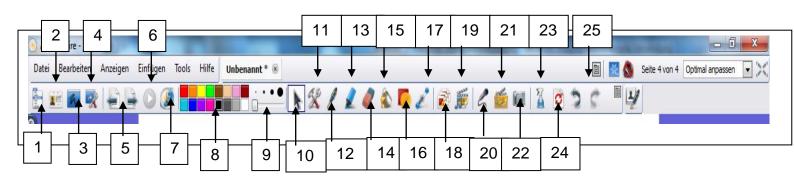
Hier kann man die Toolbox vertikal zusammenfassen Hier wird die Pin-Toolbox am linken Bildschirmrand verkleinert.

Um sie wieder vollständig zu öffnen, genügt ein Berühren des Mauszeigers mit dem linken Bildschirmrand und schon wird die Toolbox wieder vollständig geöffnet. Wenn der rechte Button, wie auf dem Bild, orange erscheint, ist die Toolbox gefestigt und verschwindet nicht am linken Bildschirmrand.

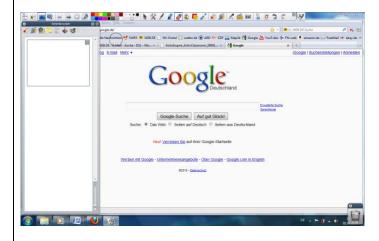


### **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 6 / 55

Hier erkennt man die Toolbox in vertikaler Version.



- Das ist der Hauptmenübutton, der einen in die Menübereiche "Datei", "Bearbeiten", "Anzeigen", "Einfügen", "Tools" und "Hilfe" führt.
- Hier kann man das Profil wechseln. Wir befinden uns jetzt im Profil "Erstellung", was für die alltägliche Nutzung am sinnvollsten ist.
- Mit den Desktop-Annotationen erscheint der Desktop als Flipchart-Seite. Mit diesem Tool kann man gezielt an anderen Dokumenten wichtige Aspekte zeigen und markieren.



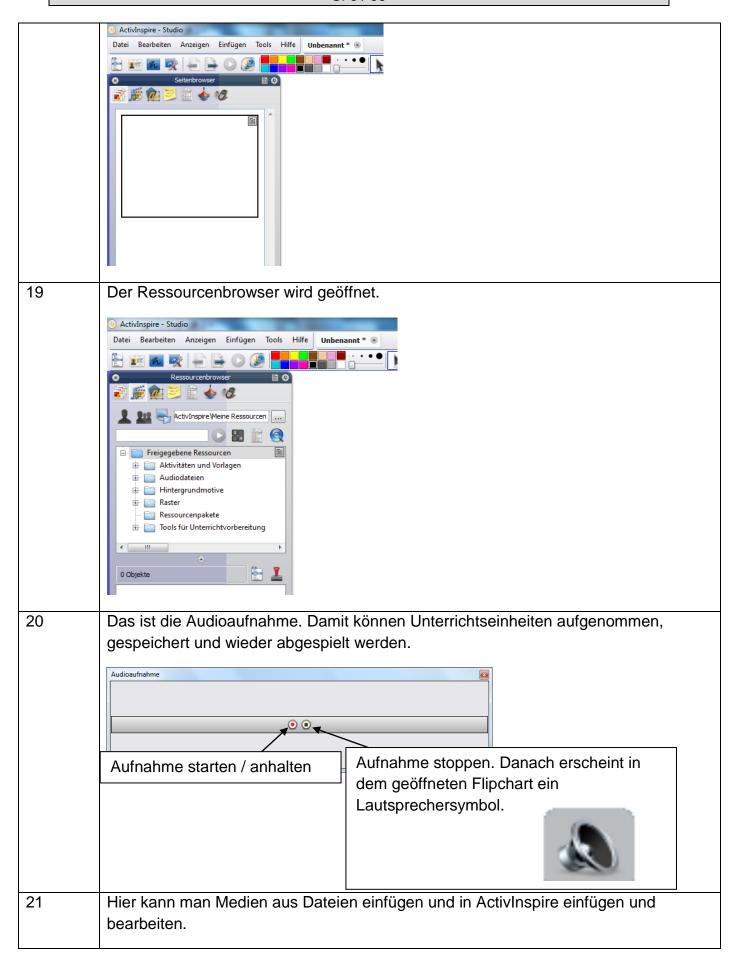
Anstatt, wie auf dem oberen Bild zu sehen, erscheinen die Desktoptools nun in minimierter Kreisform.



# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 7 / 55

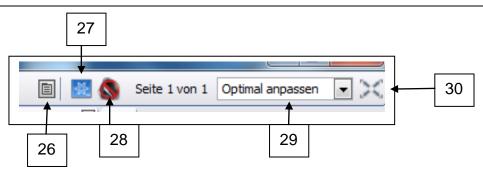
5	Hier wechselt man zur nächsten Flipchart-Seite. Die Pfeile zeigen jeweils die Richtung.
6	Die Flipchart-Abstimmung kann gestartet oder angehalten werden. Dies ist allerdings nur möglich (erkenntlich an der Farbe Grün), wenn die Flipchart-Seite vorbereitete Abstimmungsfragen enthält. (Siehe 2.2.7)
7	Für diese Funktion benötigt man weitere Installationen der Activ-Software. Man kann spontane Fragen stellen und Abstimmungsprozesse anzeigen lassen.
8	Mit der Farbpalette kann man die in verschiedenen Farben schreiben, Formen ausfüllen und zeichnen.
9	Hier kann man die verschiedenen Stärken des Stiftes und des Radiergummis einstellen.
10	Der Mauszeiger. Mit diesem kann man Objekte auf der Flipchart-Seite auswählen und mit diesen agieren.
11	Durch das Betätigen dieses Buttons wird man ins Toolmenü hingeführt. Dies wird auch in der obersten Leiste aufgeführt.
12	Stift
13	Marker
14	Radiergummi
15	Mit dieser Funktion kann man Formen füllen und die Hintergrundfarbe der Seite wählen.
16	Activinspire-Studio  Datei Bearbeiten Anzeigen Einfügen Tools Hilfe Unbenannt*  Bearbeiten Anzeigen Einfügen Tools Hilfe Unbenannt*  Hier kann man verschiedene Formen wählen und diese dann mit unterschiedlichen Farben versehen. Am Ende der ersten Zeile sind zwei Pfeile aufzufinden, die dann die zweite Symbolleiste öffnen.
17	Die oben genannte zweite Symbolleiste wird direkt geöffnet.
18	Der Seitenbrowser wird geöffnet.

### **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 8 / 55



# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 9 / 55

22	Dieses Tool ermöglicht dem Nutzer ausgewählte Bereiche zu fotografieren, die dann
	abgespeichert werden.
23	Mit der Sprühdose können ausgewählte Bereiche gelöscht werden.
	Hierbei ist auszuwählen zwischen:
	Annotationen, Objekte, Raster, Hintergrund und Seite löschen.
24	Die ganze Seite wird zurückgesetzt, d.h., alles auf der Seite wird gelöscht.
25	Mit den Pfeilen kann man jeweils das Zurücksetzen der Seite rückgängig bzw. wiederherstellen.



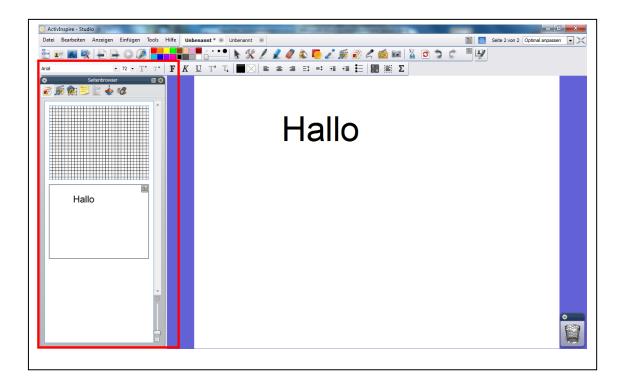
26	Mit dieser Funktion kann man direkt zwischen den einzelnen Flipcharts
	unterscheiden und sie auswählen. Das Flipchart, das mit einem Haken
	gekennzeichnet ist, ist momentan geöffnet.
27	Im Designmodus kann man das Reagieren von Objekten einstellen.
28	Bei dieser Funktion wird das Abspielen aller Töne gestoppt.
29	Hier kann man das Seitenverhältnis je nach Wunsch auswählen.  1 von 1 Optimal anpassen An Breite anpassen An Höhe anpassen 25% 50% 100% 150% 200% 400% 800%
30	Mit dem Kreuz kann man in den Vollbildmodus wechseln. Um diesen wieder zu
	beenden, muss man einfach nochmals auf das Symbol klicken.

#### 2.2 Browser

#### 2.2.1 Der Seitenbrowser



Dieser Browser dient zur Übersichtlichkeit der einzelnen Flipchart-Seiten, indem sie in Kleinformat am linken Bildschirmrand erscheinen.



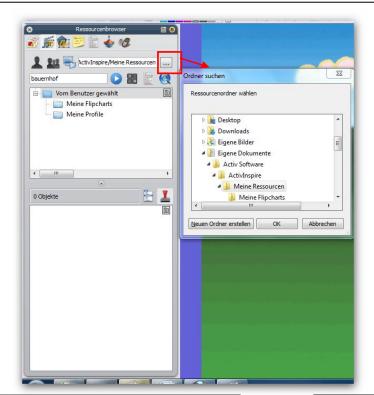
Das Bild zeigt ein zweiseitiges Flipchart. Der rot umrandete Bereich ist der Seitenbrowser.

Das Popup-Menü-Symbol kennzeichnet die aktuelle Seite. Man kann nun verschiedene Elemente oder die ganze Seite bearbeiten.

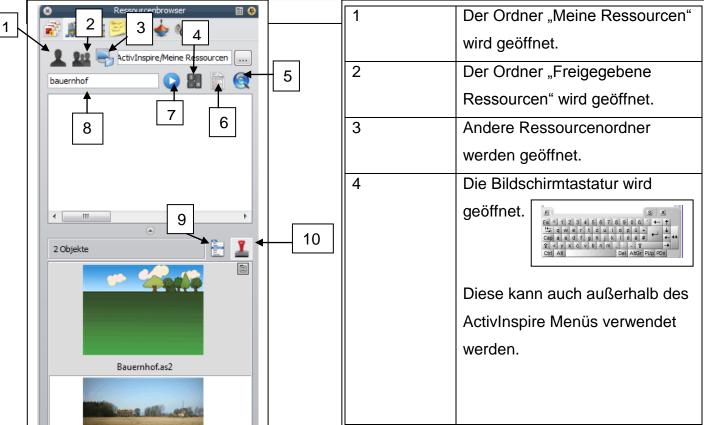
Nun besteht die Möglichkeit Elemente einzufügen, zu kopieren oder auch zu duplizieren. Hintergrundmotive können festgelegt, Seiten eingefügt oder exportiert werden.

#### 2.2.2 Der Ressourcenbrowser

Der Ressourcenbrowser ermöglicht dem Nutzer über eine breite Palette von Aktivitäten, Spielen, Annotationen usw. zu verfügen. Es wird automatisch der Ordner "Freigegebene Ressourcen" geöffnet. Dies bedeutet, dass die von Promethean zur Verfügung gestellten Objekte geordnet angeklickt und genutzt werden können.



Hier kann man auswählen, welche Ressourcen in welchen Ordner angezeigt werden sollen.



# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 12 / 55

5	Mit Betätigung dieses Buttons
	werden Ressourcen auf
	Promethean Planet durchsucht.
6	Hier können Suchoptionen
	festgelegt werden.
7	Der Suchvorgang in den zuvor
	vorgegebenen Ordner wird
	gestartet. (→ dies funktioniert
	allerdings nur, wenn man in der
	Leiste (Nr. 8) einen Suchbegriff
	eingegeben hat.
8	In diese Leiste können die
	verschiedenen Suchbegriffe
	eingegeben werden.
9	Das Elementmenü. Es können
	der Anzeigemodus, die Größe
	der Miniaturansichten und die
	Transparenz von Objekten
	eingestellt werden.
10	Der Stempel kann ein und
	ausgeschaltet werden. Hiermit
	kann man die Ressourcen
	kopieren und gezielt und schnell
	in andere Flipcharts einfügen.
L	

### 2.2.3 Der Objektbrowser



Der Objektbrowser ermöglicht einen verbesserten Umgang mit Objekten. Der Objektbrowser ist in drei Ebenen untergliedert.

"Die **obere Ebene** enthält Annotationen (d.h.



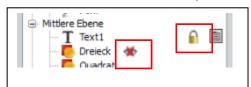
Die **untere Ebene** enthält Objekte, die durch Ziehen und Ablegen in die untere Ebene verschoben wurden.

Textobjekte.

Der **Hintergrund** enthält Hintergrundmotive, Raster und die Seitenfarbe.

In den verschiedenen Ebenen können Objekte untereinander vertauscht werden, nicht aber mit dem Hintergrund.

Wenn ein Textobjekt eingefügt wird, erscheint im Browser ein **Schlosssymbol**. Dies verdeutlicht, dass man Objekte leicht sperren und entsperren kann.



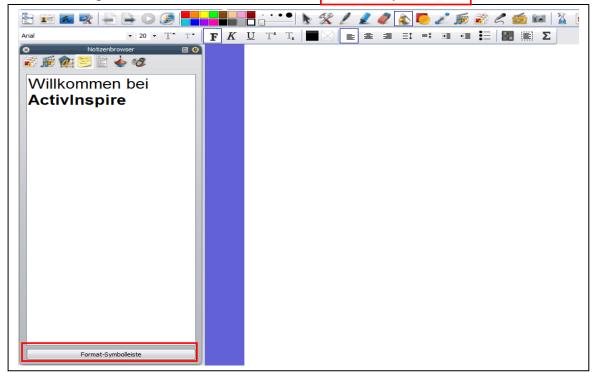
Das durchgestrichene Auge lässt Objekte ein- und ausblenden."1

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm, den 5.7.10

**Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 14 / 55



Hier kann man Notizen einfügen, bearbeiten und löschen. Man kann die Notizen in Textform eingeben oder zusätzlich durch die Format-Symbolleiste formatieren.



### **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 15 / 55

#### 2.2.5 Der Eigenschaftenbrowse



Mit dem Eigenschaftenbrowser kann man essentielle Eigenschaften anzeigen lassen, abändern oder Flipchart-Seiten und Objekte hinzufügen.

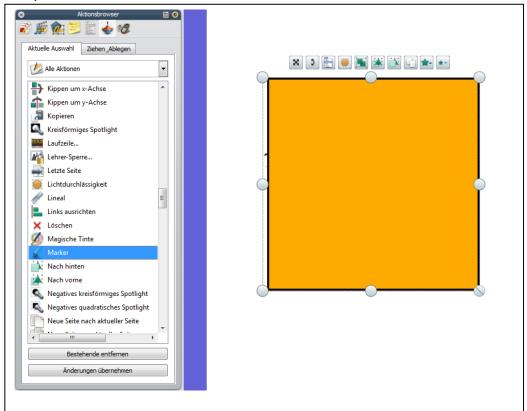
Für die Unterrichtsabhandlung ist er von keiner wichtigen Bedeutung.



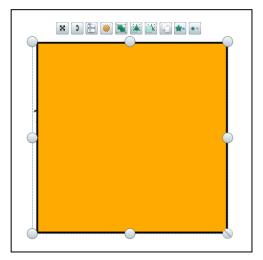
#### 2.2.6 Der Aktionsbrowser



Mit diesem Browser kann man Objekten Aktionen zuteilen. Man befiehlt beispielsweise beim Klicken auf ein Quadrat, dass der Marker aktiviert wird.

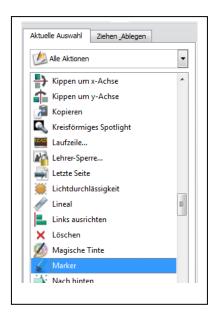


- 2. Zunächst einmal zeichnet man ein Quadrat.
- 3. Nun wählt man mit dem Zeiger die Fläche des Quadrates aus.

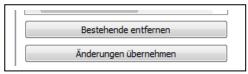


### **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 17 / 55

4. Jetzt wird das Feld "Aktuelle Auswahl" angeklickt und nun kann man beliebige Aktionen auswählen. In diesem Beispiel wäre es der Marker.



5. Um den Befehl zu speichern, muss man das Feld "Änderung übernehmen" klicken. Um einen Befehl zu löschen, klickt man auf "Bestehende entfernen".



## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 18 / 55

#### 2.2.7 Der Abstimmungsbrowser



"Der Abstimmungsbrowser unterstützt die Registrierung der ActivSlate-, ActiVoteund ActivExpression-Geräte, die Ausführung von Abstimmungsrunden und auch das Erfassen, Speichern und Suchen der Ergebnisse aus diesen Runden.

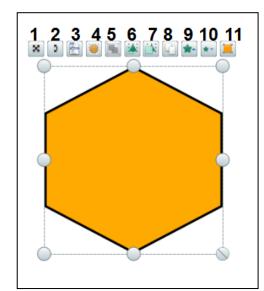
Mit dem Abstimmungsbrowser können Sie:

- ActivSlate-, ActiVote- und ActivExpression-Geräte registrieren.
- Schüler zu Geräten zuweisen.
- Zwischen anonymer und benannter Abstimmung wechseln.
- ActiVote- oder ActivExpression-Geräte für eine Abstimmungsrunde auswählen.
- Die Antwortzeit festlegen, aussetzen oder ändern.
- Die Abstimmung starten und anhalten.
- Die Eingabeaufforderung "Jetzt abstimmen" ein- oder ausblenden.
- Nach Abstimmungsergebnissen suchen und die Ergebnisse in Microsoft Excel-Arbeitsblätter exportieren<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm, den 5.7.10

### 2.3 Bearbeiten von Objekten

Mit dem Zeiger das gewünschte Objekt anklicken.
Somit erscheint die Menüleiste.



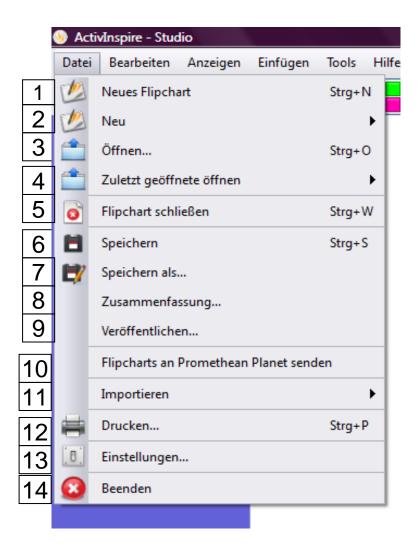
1	Mit der linken Maustaste das Symbol
	anklicken und die Taste gedrückt halten.
	Somit kann man Objekte verschieben.
2	Mit der linken Maustaste das Symbol
	anklicken und die Taste gedrückt halten.
	Somit kann man Objekte drehen.
3	Das Elementmenü, welches weitere Optionen
	der Bildbearbeitung zur Verfügung stellt.
	Hierbei können beispielsweise Bilder kopiert,
	transformiert, dupliziert oder auch gelöscht
	werden, um nur einige der vielen Funktionen
	zu nennen.
4	Mit der linken Maustaste das Symbol
	anklicken und die Taste gedrückt halten. Es
	erscheint eine Transparenzleiste. Mit dem
	Verschieben des Symbols nach links nimmt
	die Farbsättigung ab.
5	Mit dieser Funktion können mehrere Objekte
	gleichzeitig bearbeitet werden.
6	Die Aktivierung dieses Symbol bedeutet, dass
	das Objekt in den Vordergrund gerückt wird.
	Bsp.:
	Das Dreieck ist vor dem Sechseck.
	Das Dieleck ist voi deili Sectiseck.

# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 20 / 55

7	Die Aktivierung dieses Symbols bedeutet,
	dass das Objekt in den Hintergrund gerückt
	wird.
	Bsp.:
	Das Dreieck ist hinter dem Sechseck.
8	Das Objekt wird dupliziert.
9	Das Objekt wird vergrößert.
10	Das Objekt wird verkleinert.
11	Hiermit können Formpunkte bearbeitet
	werden, d.h., das Objekt kann beliebig
	verändert werden.
	Bsp.:
	Aus dem gleichseitigen Sechseck wird ein
	verzerrtes Sechseck.

### 2.4 Menüleiste

#### 2.4.1 Datei



#### 1. Neues Flipchart

Man öffnet ein neues Flipchart unter dem Namen "Unbenannt".

#### 2. Neu

Man öffnet ein neues Flipchart und wählt gleichzeitig die gewünschte Größe.

#### 3. Öffnen...

Man öffnet den Ordner "Meine Flipcharts". Abgespeicherte Flipcharts können so hervorgerufen werden.

## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 22 / 55

#### 4. Zuletzt geöffnete öffnen

Man öffnet eine Liste der zuletzt bearbeiteten Flipcharts.

#### 5. Flipchart schließen

Man schließt das geöffnete Flipchart.

#### 6. Speichern

Man speichert das geöffnete Flipchart. Ist dieses noch Unbenannt, öffnet sich ein Dialogfeld, indem man aufgefordert wird einen Speichernamen einzugeben.

#### 7. Speichern als...

Es öffnet sich ein Dialogfeld, in dem man den Speicherort und den Speichernamen des aktuellen Flipcharts bestimmen kann.

#### 8. Zusammenfassung

Es öffnet sich ein Dialogfeld, in dem man Informationen zu aktuellen Flipchart eingeben kann:

- Name
- → Der Name des Flipchart kann eingeben werden
  - Beschreibung
- → Eine zusammenfassende Beschreibung über den Inhalt des Flipchart kann eingegeben werden
  - Klasse
- → Es kann die Klasse eingetragen werde, für die das Flipchart vorgesehen ist.
  - Schlüsselwörter
- → Zur konkreten Beschreibung können für das Flipchart zutreffende Schlüsselwörter eingegeben werden.

## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 23 / 55



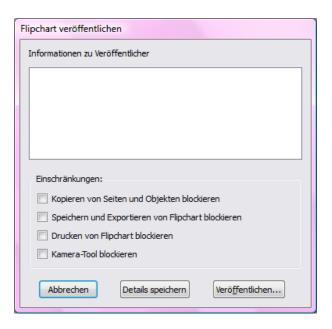
#### 9. Veröffentlichen

Man öffnet ein Dialogfeld, in dem man den Zugriff dritter Personen auf das Flipchart einschränken kann.

- Informationen zu Veröffentlichen
- ightarrow In das Textfeld können Informationen eingetragen werden, die für den Benutzer nicht sichtbar sind.
  - Kopieren von Seiten und Objekten blockieren
- → Setzt man an diese Stelle ein Kreuz, ist es für den Benutzer nicht mehr möglich Flipchart-Seiten oder Objekte auszuschneiden oder zu kopieren.
  - Speichern und Exportieren von Flipchart blockieren
- → Setzt man an dieser Stelle ein Kreuz, kann der Benutzer das Flipchart nicht neu speichern oder exportieren.
  - Drucken von Flipchart blockieren
- → Setzt man an dieser Stelle ein Kreuz, wird verhindert, dass der Benutzer das Flipchart ausdrucken kann.

**Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 24 / 55

- Kamera-Tool blockieren
- → Setzt man an dieser Stelle ein Kreuz, kann der Benutze das Kamera-Tool nicht betätigen.

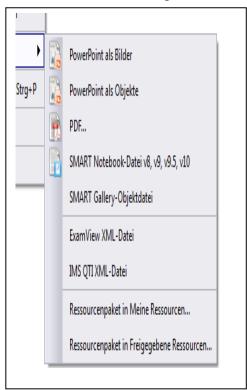


#### 10. Flipcharts an Promethan Planet senden

Es öffnet sich Promethean Planet-Website im Web-Browser. Dort können dann Flipcharts an den Hersteller versendet werden.

#### 11. Importieren

Es können Dateien auf das aktuelle Flipchart kopiert werden. Es öffnen sich unterschiedliche Importmöglichkeiten. Nach der Auswahl des gewünschten Imports kann nach der einzufügenden Datei gesucht werden.

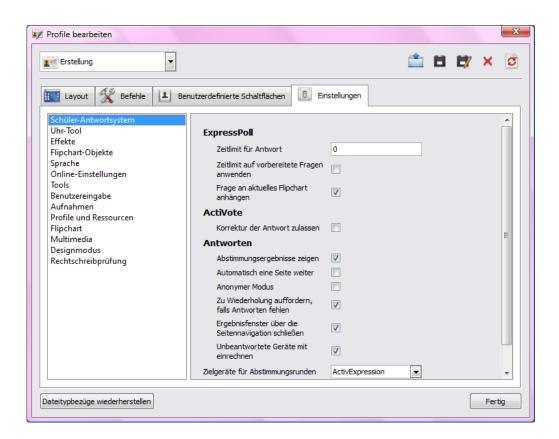


#### 12. Drucken...

Das Flipchart wird an den aktuellen Drucker des Computers gesendet und kann dann ausgedruckt werden.

#### 13. Einstellungen...

Es öffnet sich ein Dialogfeld, in dem dann verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Uhr-Tool, an den Benutzer angepasst werden können.



#### 14. Beenden

ActivInspire wird beendet. Man kann entscheiden, ob man das geänderte Flipchart vor dem Beenden speichern möchte.

#### 2.4.2 Bearbeiten



## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 28 / 55

#### 1. Designmodus

Zur Aktivierung/Deaktivierung des Designmodus (siehe 2.1 / Nr. 21)

#### 2. Rückgängig

Die zuletzt ausgeführte Anwendung wird rückgängig gemacht

#### 3. Wiederholen

Die zuletzt ausgeführte Anwendung wird wiederholt

#### 4. Wählen

Zur Aktivierung/Deaktivierung des Wählen-Tools

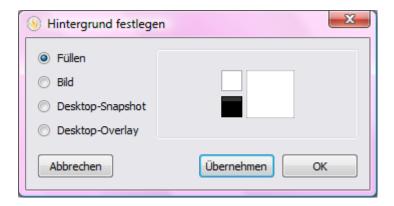
#### 5. Alles Markieren

Alle Objekte auf dem geöffneten Flipchart werden markiert

#### 6. Seitenhintergrundmotive...

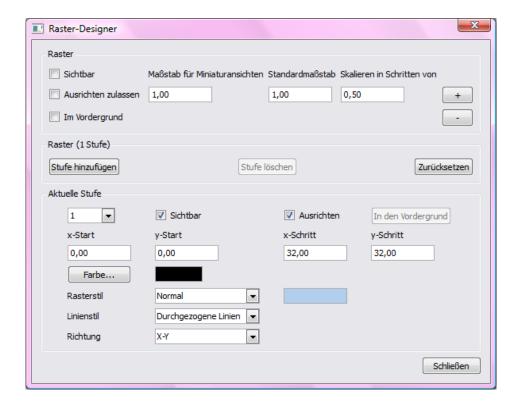
Es öffnet sich ein Dialogfeld, in dem man einen Hintergrund für das geöffnete Flipchart auswählen kann.

- Füllen
- → Der Hintergrund wird in einer beliebig wählbaren Farbe hinterlegt.
  - Bild
- → Man wählt ein beliebiges Bild, welches sich auf dem Computer befindet, und fügt es als Hintergund der Flipchart ein.
  - Desktop-Snapshot
- → Der Desktop wird als Hintergrundmotiv festgelegt oder man kann ein Snapshop einer beliebigen Seite machen und diesen dann als Hintergrund der Flipchart festlegen.
  - Desktop-Overlay
- → Es wird der gesamte Desktop als Hintergrundmotiv angezeigt



#### 7. Raster

Ein Dialogfeld wird geöffnet, in dem man benutzerdefinierte Raster erstellen kann.



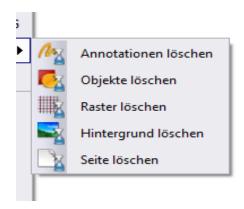
#### 8. Löschen

Auf dem geöffneten Flipchart werden bestimmte Aktionen gelöscht.

- Annotationen löschen
- → Löscht alle Annotationen auf dem geöffneten Flipchart
  - Objekte löschen
- → Löscht alle Objekte auf der geöffneten Seite

## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 30 / 55

- Raster löschen
- → Löscht alle Raster des aktuellen Flipcharts
  - Hintergrund löschen
- → Das Hintergrundmotiv wird gelöscht
  - Seite löschen
- → Löscht alles, was sich auf der aktuellen Flipchart befindet



#### 9. Seite zurücksetzen

Setzt das aktuelle Flipchart in die zuletzt abgespeicherte Version zurück

#### 10. Ausschneiden

Das ausgewählte Objekt wird gelöscht

#### 11. Kopieren

Das ausgewählte Objekt wird kopiert

#### 12. Einfügen

Das ausgewählte Objekt wird auf das Flipchart eingefügt

#### 13. Duplizieren

Das ausgewählte Objekt wird auf der Flipchart dupliziert

#### 14. Löschen

Das ausgewählte Objekt wird gelöscht

#### 15. Transformieren

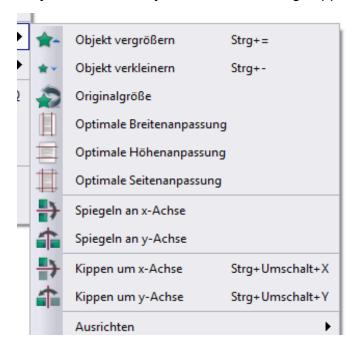
## **Handbuch** ActivInspire (<a href="www.KlausSchenck.de">www.KlausSchenck.de</a>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 31 / 55

Das ausgewählte Objekt kann bearbeitet werden

- Objekt vergrößern
- → Vergrößert das Objekt um 10%
  - Objekt verkleinern
- → Verkleinert das Objekt um 10%
  - Originalgröße
- → Das Objekt erscheint in seiner Originalgröße
  - Optimale Breitenanpassung
- → Das Objekt wird an die Breite des Flipcharts angepasst
  - Optimale Höhenanpassung
- → Das Objekt wird optimal an die Höhe des Flipcharts angepasst
  - Optimale Seitenanpassung
- → Das Objekt wird gleichzeitig optimal an die Breite und an die Höhe des Flipcharts angepasst
  - Spiegeln an x-Achse
- → Das Objekt wird an der x-Achse nach oben gespiegelt
  - Spiegeln an y-Achse
- → Das Objekt wird an der y-Achse nach links gespiegelt
  - Kippen um x-Achse
- → Das Objekt wird an der x-Achse nach oben gekippt

#### • Kippen um y-Achse

→ Das Objekt wird an der y-Achse nach links gekippt



#### • Ausrichten

- → Mehrere ausgewählte Objekte werden ausgerichtet
  - Links ausrichten
- → "Richtet den linken Rand aller ausgewählten Objekte an dem Objekt aus, das sich am weitesten links befindet
  - Horizontal zentrieren
- → Richtet alle ausgewählten Objekte so aus, dass deren Mittelpunkte horizontal aufeinander ausgerichtet werden. Die Mittelpunkte werden dabei im Zentrum des umrandenden Rechtecks platziert
  - Rechts ausrichten
- → Richtet den rechten Rand aller ausgewählten Objekte an dem Objekt aus, das sich am weitesten rechts befindet

# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 33 / 55

- Oben ausrichten
- → Richtet den oberen Rand aller ausgewählten Objekte an dem Objekt aus, das sich am weitesten oben befindet
  - Vertikal zentrieren
- → Richtet alle ausgewählten Objekte so aus, dass deren Mittelpunkte vertikal aufeinander ausgerichtet werden. Die Mittelpunkte werden dabei im Zentrum des umrandenden Rechtecks platziert
  - Unten ausrichten
- → Richtet den unteren Rand aller ausgewählten Objekte an dem Objekt aus, das sich am weitesten unten befindet
  - Breite ausrichten
- → Streckt alle ausgewählten Objekte auf dieselbe Breite wie das zuerst erstellte Objekt der Gruppe
  - Höhe ausrichten
- → Richtet Objekte an der Höhe des zuerst erstellten Objekts aus
  - An Winkel ausrichten
- → Richtet Objekte am Winkel des zuerst erstellten Objekts aus
  - Alles ausrichten

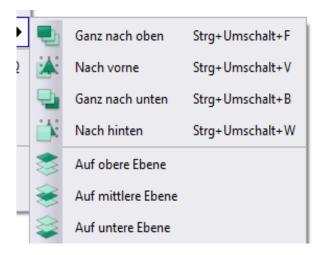
→ Richtet alle ausgewählten Objekte am linken, rechten, unteren, oberen Rand sowie an der Breite, Höhe und am Winkel des zuerst erstellten Objekts der Gruppe aus"<sup>3</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm, den 5.6.10

#### 16. Neu anordnen

Die ausgewählten Objekte werden auf eine ausgewählt Ebene verschoben

- Ganz nach oben
- → Das Objekt wird ganz nach oben verschoben
  - Nach vorne
- → Das ausgewählte Objekt wird um eine Position nach vorne verschoben
  - Ganz nach unten
- → Das Objekt wird ganz nach unten verschoben
  - Nach hinten
- → Das ausgewählte Objekt wird um eine Position nach hinten verschoben
  - Auf obere Ebene
- → Das Objekt wird auf die obere Ebene verschoben
  - Auf mittlere Ebene
- → Das Objekt wird auf die mittlere Ebene verschoben
  - Auf untere Ebene
- → Das Objekt wird auf die untere Ebene verschoben



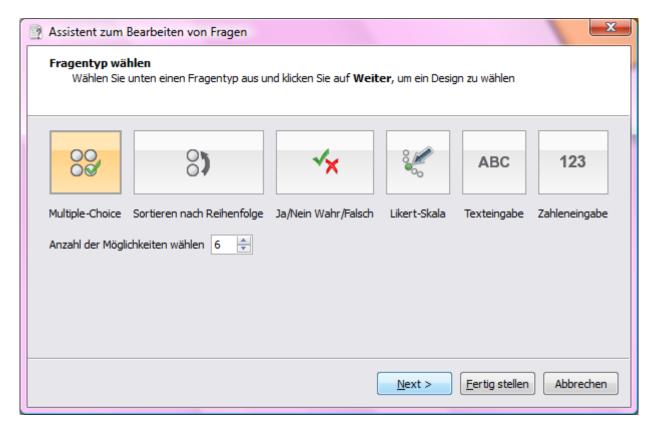
#### 17. Frage auf aktueller Seite...

Es wird ein Dialogfeld geöffnet, in dem man Fragen bearbeiten kann.

Fragen können folgendermaßen bearbeitet werden:

- Fragetyp auswählen
- Design wählen
- Frageeigenschaften bearbeitet
- Korrekte Antworten zuweisen

So können benutzerdefinierte Fragebögen für die Klasse erstellt werden.



#### 18. Schülerdatenbank...

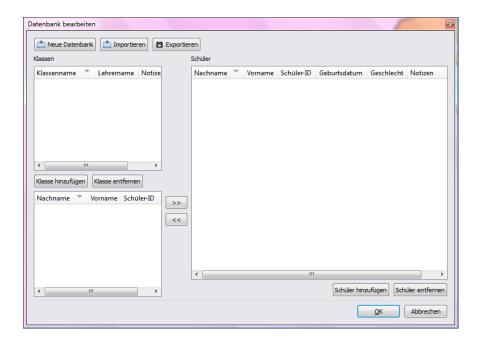
Das Dialogfeld zum Bearbeiten von Schülerdatenbanken wird geöffnet.

#### 19. Geräteregistrierung...

"Sendet die Anzahl der Geräte und Gerätegruppen im Klassenzimmer an den ActivHub. Vor Beginn einer Abstimmungsrunde müssen die Geräte registriert

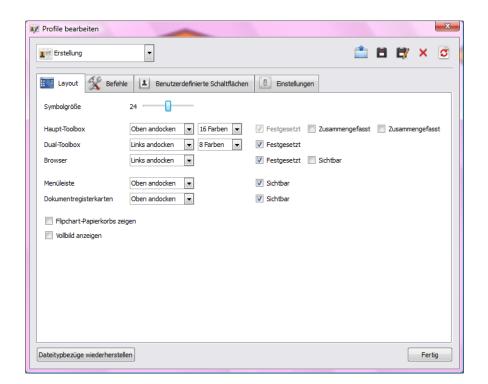
# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 36 / 55

werden."4



#### 20. Profile...

Es wird ein Dialogfeld zum Bearbeiten der Profile geöffnet.

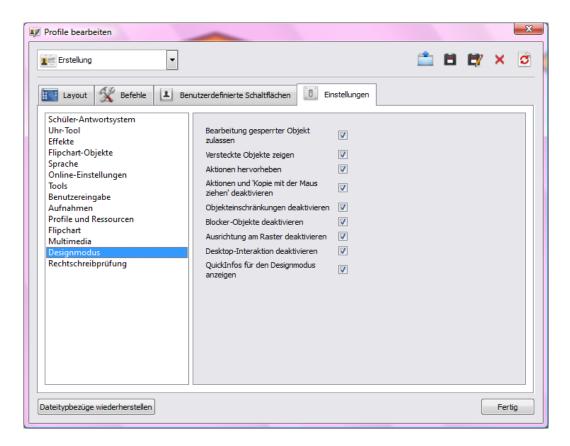


<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm, den 5.7.10

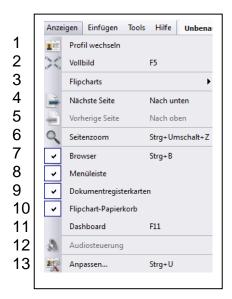
**Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 37 / 55

#### 21. Einstellungen für den Designmodus...

Es wird ein Dialogfeld geöffnet, in dem Einstellungen für den Designmodus geändert werden können.



## 2.4.3 Anzeigen



#### 1. Profil wechseln

Siehe 2.1 / Nr.2

#### 2. Vollbild

Siehe 2.1 / Nr. 30

#### 3. Flipcharts

Siehe 2.1 / Nr. 26

#### 4. Nächste Seite

Siehe 2.1 / Nr. 5

#### 5. Vorherige Seite

Siehe 2.1 / Nr. 5

#### 6. Seitenzoom

Mit dem Seitenzoom kann man die aktuelle Flipchart-Seite vergrößern (mit linker Maustaste) bzw. verkleinern (mit rechter Maustaste). Mit Klicken und Ziehen bei aktiviertem Seitenzoom kann die Flipchart-Seite hin und her bewegt werden.

#### 7. Browser

Hier kann man bestimmen, ob der Browser erscheinen soll oder nicht. Mit Haken erscheint er, ohne Haken nicht.



#### 8. Menüleiste

Hier kann man bestimmen, ob die Menüleiste erscheinen soll oder nicht. Mit Haken erscheint sie, ohne Haken nicht.



#### 9. Dokumentregisterkarten

Hier kann man bestimmen, ob die Dokumentregisterkarten erscheinen sollen oder nicht. Mit Haken erscheinen sie, ohne Haken nicht.



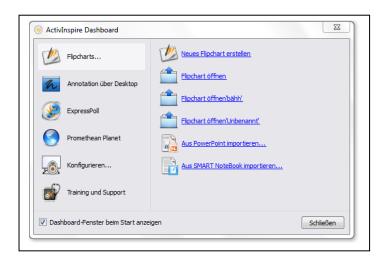
#### 10. Flipchart-Papierkorb

Hier kann man bestimmen, ob der Flipchart-Papierkorb erscheinen soll oder nicht. Mit Haken erscheint er, ohne Haken nicht.



#### 11. Dashboard

Das Dashboard erscheint.



#### 12. Audiosteuerung

"Die Audiosteuerung wird eingeblendet, wenn man auf eine Audiodatei klickt, um sie wiederzugeben. Sie bleibt so lange eingeblendet, bis man sie wieder schließt oder zu einer anderen Flipchart-Seite wechselt."<sup>5</sup>

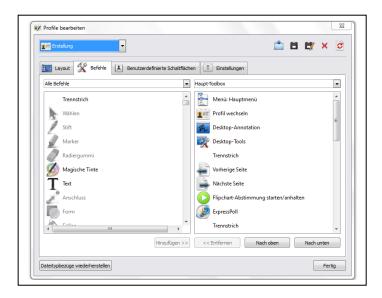
<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm, den 5.7.10

# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 41 / 55

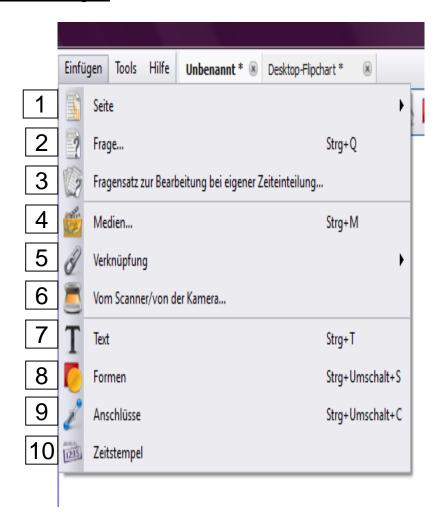
## 13. Anpassen...

Bei dieser Option kann man eigene Shortcuts erstellen, damit ActivInspire auf Tastendruck eine der folgenden Aktivitäten ausführt:

- Einfügen einer bestimmten Tastenbelegung.
- Anzeigen des Texts, den man zuvor dieser Taste zugewiesen hat.
- Öffnen einer Datei oder Starten eines Programms.



## 2.4.4 Einfügen



#### 1. Seite

- Leere Seite vor aktueller Seite
- → Es wird vor die geöffnete Flipchart-Seite eine neue Seite eingefügt
  - Leere Seite nach aktueller
- → Es wird hinter die geöffnete Flipchart-Seite eine neue Seite eingefügt
  - Desktop-Snapshot
- → Es erscheint der Desktop und es öffnet sich ein Dialogfeld, mit dem man ein Snapshot des Desktop machen kann. Der Snapshot wird dann auf die geöffnete Seite eingefügt.



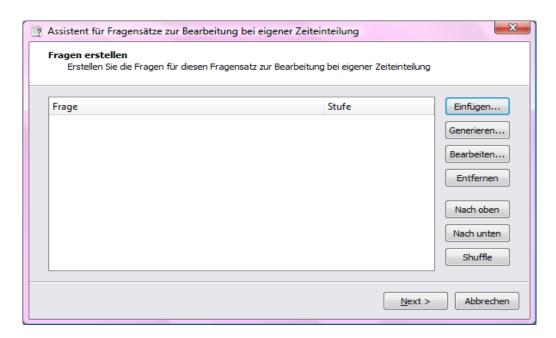
#### 2. Frage...

Öffnet ein Dialogfeld zum Einfügen von Fragen

→ Siehe 2.4.2/Nr. 17

#### 3. Fragensatz zur Bearbeitung bei eigener Zeiteinteilung...

Es öffnet sich ein Dialogfeld, indem man Fragesätze bearbeiten kann und zeitliche Abläufe bestimmen kann.



#### 4. Medien

Es öffnet sich ein Dialogfeld, in dem man Medien zum Einfügen auf das Flipchart auswählen kann.

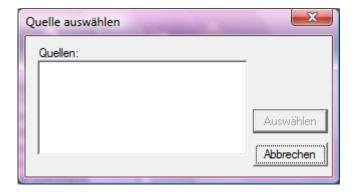
## 5. Verknüpfung

Man kann Verknüpfungen zu Webseiten oder Dateien herstellen. Man kann die Verknüpfung auf das Flipchart einfügen als:

- Text
- Bildsymbol
- Aktionsobjekt
- bestehendes Objekt

#### 6. Vom Scanner/ von der Kamera...

Es öffnet sich ein Dialogfeld, sodass man von dem angeschlossenen Scanner oder der Kamera Grafiken auf das Flipchart einfügen kann.



#### 7. Text

Das Text-Tool wird aktiviert, sodass man Texte bearbeiten kann.

#### 8. Formen

Siehe 2.1/ Nr. 16

#### 9. Anschlüsse

Siehe 2.1/ Nr. 17

#### 10. Zeitstempel

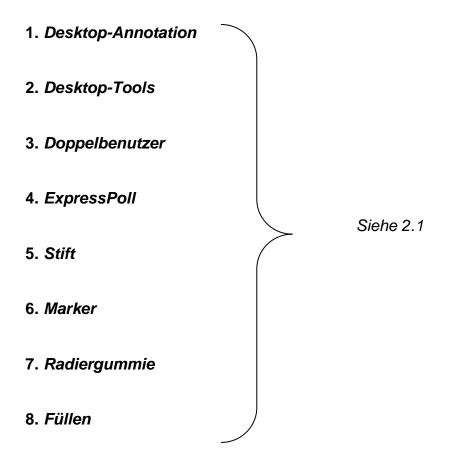
Die aktuelle Zeit und das aktuelle Datum wird auf die Flipchart-Seite eingefügt.

03.04.10 14:53

## 2.4.5 Tools



# **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 46 / 55

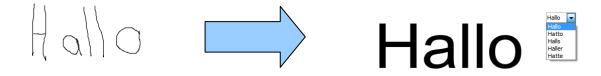


## 9. Magische Tinte

Mit dieser Funktion kann die oberste Ebene auf dem Flipchart unsichtbar gemacht werden.

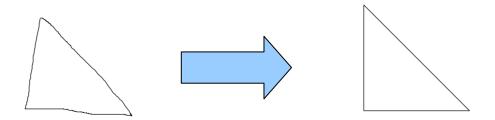
#### 10. Handschrifterkennung

Das Tool Handschrifterkennung wandelt den handgeschriebenen Text auf dem Flipchart in eine gewünschte Schriftart um und macht sie somit leserlicher für die Klasse.



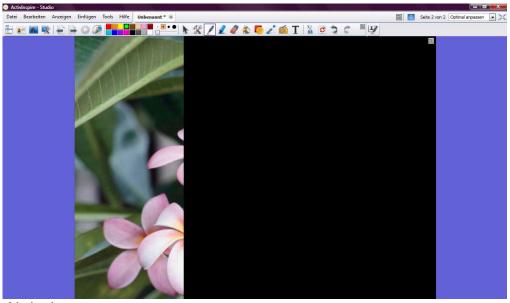
## 11. Formenerkennung

Das Tool Formenerkennung wandelt die mit Hand gezeichnete Form, wie zum Beispiel ein Dreieck, so um, dass die gezeichneten Striche gerade sind und somit klarer erkennbar.



## 12. Abdeckung

Das Tool Abdeckung ermöglicht dem Lehrer, das Flipchart abzudecken.
Anschließend kann er dann die Abdeckung verschieben, um somit Teile des
Flipcharts wieder erkennbar zu machen. Dazu klickt man auf das Rollo und zieht es
nach oben, unten und an die Seiten.



Abdeckung

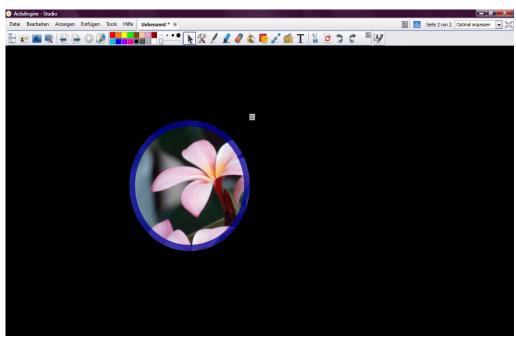
## 13. Spotlight

Mit Hilfe dieses Tools kann der Nutzer die Flipchart-Seite abdecken und mit einem Spotlight nach Wahl erkennbar machen.

Das Tool Spotlight bietet vier verschiedene Auswahlmöglichkeiten:

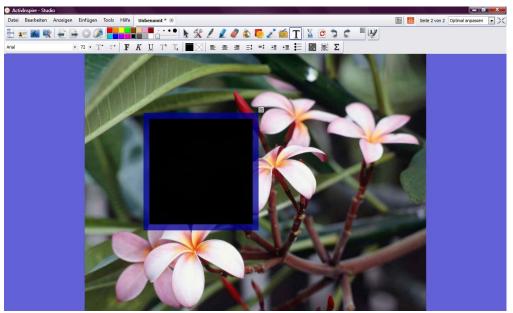
- Kreisförmiges Spotlight
- Quadratisches Spotlight
- Negatives kreisförmiges Spotlight
- Negatives quadratisches Spotlight





Kreisförmiges Spotlight

## **Handbuch** ActivInspire (<u>www.KlausSchenck.de</u>) / Miriam Krug und Lydia Spiesberger / S. 49 / 55



Negatives quadratisches Spotlight

#### 14. Kamera

Dieses Tool ermöglicht dem Nutzer ausgewählte Bereiche zu fotografieren, die dann abgespeichert werden.

Das Tool "Kamera" bietet fünf verschieden Auswahlmöglichkeiten:

## • Bereichs-Snapshot

→ Auf der Flipchart erscheint ein quadratisches Feld, welches man beliebig groß ziehen kann, um dann von dem ausgewählten Bereich ein Foto zu schießen.

#### • Punkt-zu-Punkt-Snapshot

→ Man kann die einzelnen Eckpunkte des Kamerabereichs festlegen, um somit zum Beispiel eine Dreiecksform zu fotografieren.

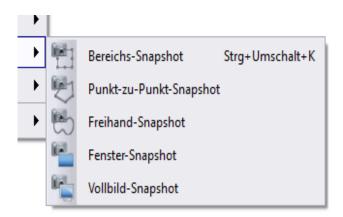
#### • Freihand-Snapshot

→ Der Snapshot-Bereich kann Freihand gezeichnet werden

#### • Fenster-Snapshot

→ Das aktuell geöffnete Fenster wird fotografiert

- Vollbild-Snapshot
  - → Der gesamte Bildschirm wird fotografiert.



Zusammen mit der Aufnahme kann der Zielort des Snapshots bestimmt werden:

- Auf die aktuelle Seite
- → Der Snapshot wird dann auf die aktuelle Flipchart eingefügt.
  - Neue Seite
- → Der Snapshot wird auf ein neues Flipchart eingefügt.
  - Zwischenablage
- → Der Snapshot wird in der Zwischenablage abgespeichert
  - Meine Ressourcen
- → Der Snapshot wird in den Ressourcen abgespeichert.
  - Freigegebene Ressourcen
- → Der Snapshot wird in den freigegeben Ressourcen abgespeichert.



#### 15. Mathematik-Tools

Hier befinden sich Tools, die vor allem den Mathematik-Unterricht am Whiteboard erleichtern können.

#### • Lineal

Mit dem Lineal kann man gerade Striche auf die Flipchart-Seite zeichnen oder bestimmte Objekte abmessen.

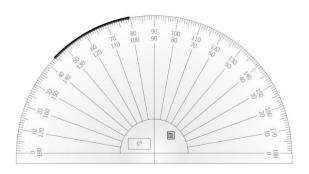
→ Man zieht mit dem Stift am oberen Rand des Lineals eine Linie.



#### • Winkelmesser

Mit Hilfe dieses Tools kann man Kreise oder Bögen am Board zeichnen oder auch Winkel messen.

→ Nachdem man den Winkelmesser auf die beliebige Größe gezogen hat, fährt man mit dem Stift am Rande des Kreises entlang.

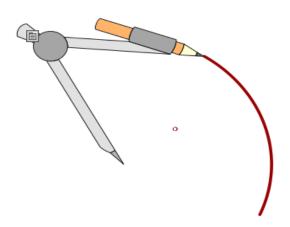


Der Winkelmesser kann auf ein Vollkreis-Winkelmesser erweitert werden.

#### Zirkel

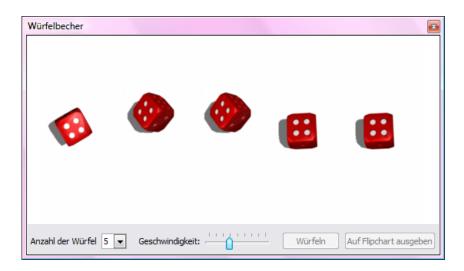
Mit dem Zirkle kann man Kreise in verschiedenen Größe, Farben und Linienstärke zeichnen.

→ Der Zirkel wird an eine beliebige Stelle positioniert. Anschließend kann ein Kreis mit dem Stift gezogen werden.



#### • <u>Würfelbecher</u>

→ Mit dem Würfelbecher kann man bis zu fünf Würfel gleichzeitig betätigen und die dabei die Wurf-Geschwindigkeit festlegen. Anschließend kann man das Ergebnis an die Flipchart senden.



## Rechner

Der Rechner ersetzt einen gewöhnlichen Taschenrechner am ActivBoard.



## 3. Schlusswort

Wir hoffen unser Einblick in die ActivInspire-Software war hilfreich und hat Sie zugänglicher für neue Arten der Unterrichtgestaltung gemacht.

Die Software bietet so viele verschiedene Anwendungen, die nicht auf den ersten Blick zu erkunden sind, sodass auch wir beim Arbeiten mit ActivInspire immer wieder auf neue Funktionen stoßen.

In diesem Handbuch steckt viel Arbeit, denn auch für uns war ActivInspire ganz neu und so mussten wir uns erst einmal mit dieser Software vertraut machen. Als Grundlage diente uns das Hilfemenü von ActivInspire, welches unter der folgenden Internetadresse zu finden ist:

file:///C:/Program%20Files/Activ%20Software/Inspire/help/de/help\_de.htm

Wir wünschen Ihnen weiterhin viel Erfolg mit der Software und viel Spaß beim Entdecken neuer Möglichkeiten!

Lydia Spiesberger und Miriam Krug

## 4. Selbstständigkeitserklärung

Wir erklären hiermit, dass wir die Facharbeit ohne fremde Hilfe angefertigt und nur die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben.

Ort, Datum	Lydia Spiesberger
	lydia_spiesberger@hotmail.de
Ort, Datum	Miriam Krug
	krug_miriam@web.de

